

النقطة	اختبار الفصل الأول في مادة المعلوماتية		
<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 20px;"></div> </div> 20	الإسم واللقب : .....		
	المدة: 1 سا	السنة الدراسية: 2023 – 2024	المستوى : 3 متوسط

**التمرين الأول (3 ن):** قم باختيار الاجابة الصحيحة أو الإجابات الصحيحة (ضع علامة X امامها) :

1. يستخدم برنامج سكراتش من أجل:
  - انشاء رسوم متحركة
  - تصميم الألعاب
2. أنواع امتداد الصوت الذي يقبله برنامج سكراتش هو:
  - MP4
  - MP3
3. يمكن التحكم في ادراج الأصوات في المشروع من خلال:
  - المقاطع البرمجية
  - الأصوات

**التمرين الثاني (4 ن):** اليك خطوات إضافة صوت من ملف رتيا:

- حدد بطاقة الأصوات sons من منطقة التحكم zone de contrôle
- اضغط على استيراد – importer un son بعد الضغط على ايقونة الصوت
- اختر الصوت وفي الأخير اضغط على موافق ok
- حدد الكائن أو المنصة المراد ربط ملف الصوت به

**التمرين الثالث: (6 ن)**

1. عرف الجدول (1.5 ن):

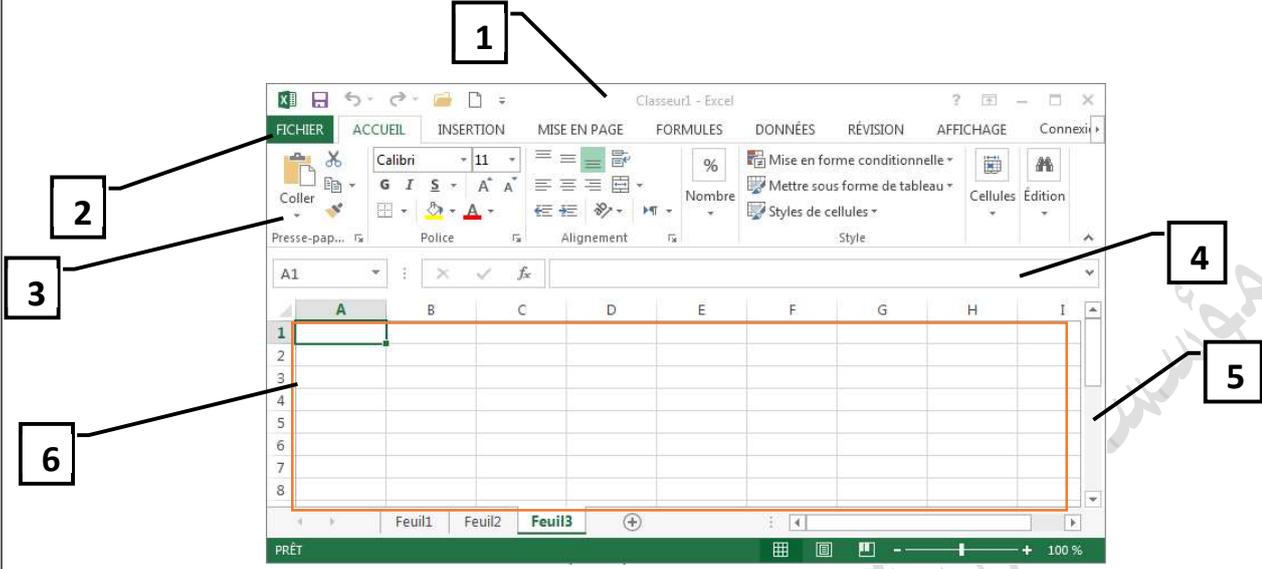
.....

2. ما هي خطوات تشغيل برنامج الجدول (1.5 ن):

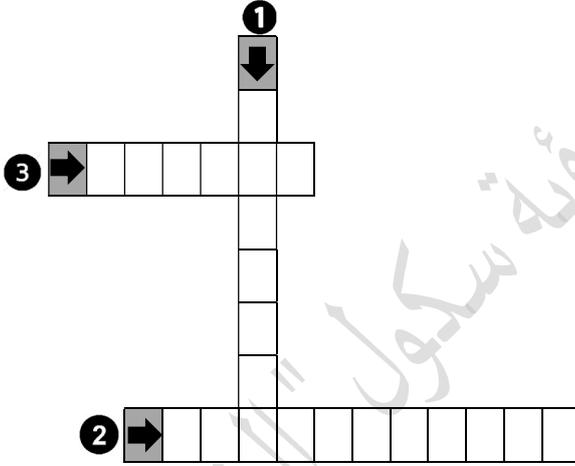
.....

اقبل الصفحة 

3. بعد ذلك يظهر الإطار الموضح في الشكل 1- ضع البيانات المناسبة مكان الأرقام (3ن) :



..... 1  
 ..... 2 ..... 3  
 ..... 4 ..... 5 ..... 6



التمرين الرابع (6 ن): ضع الكلمات التالية في مكانها المناسب  
 ( FICHIER - OUVRIIR - ENREGISTRER - FERMER )

- لحفظ مصنف اتبع ما يلي: أنقر على ..... ① ، أنقر على ..... ② ، أحدد المجلد المناسب للحفظ ثم أنقر على .....
- لفتح مصنف اتبع ما يلي: أنقر على ..... ، أنقر على ..... ③ ثم أنقر على المصنف المناسب.

ضع الكلمات حسب رقمها في الشكل الاتي: ←

اكتب السؤال الذي كنت تريده وأجب عليه: (1ن) 😊

السؤال: .....

الإجابة: .....

الأستاذ: رحيـم مكي

بالتوفيق