

النقطة	فرض الفصل الأول في مادة المعلوماتية		
.....	الإسم واللقب : .....		
20	المدة: 1 سا	السنة الدراسية: 2024 – 2023	المستوى: 4 متوسط

الجزء الأول: **10**

(1) عرف المتغير: (2ن)

.....  
.....

(2) أذكر مراحل إنشاء متغير: (3ن)

- ..... 1  
..... 2  
..... 3

(3) إليك المقاطع البرمجية التالي: (4ن)



متى يبدأ تنفيذ المقطع البرمجي (1)؟ .....

(4) ضع (X) أمام الإجابة الصحيحة :

• عند إنشاء المتغير (VAR) قيمته الابتدائية هي:

- |                          |    |                          |                |                          |    |                          |   |
|--------------------------|----|--------------------------|----------------|--------------------------|----|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | -1 | <input type="checkbox"/> | ليس له أي قيمة | <input type="checkbox"/> | 0  | <input type="checkbox"/> | 1 |
| <input type="checkbox"/> | 15 | <input type="checkbox"/> | 6              | <input type="checkbox"/> | 13 | <input type="checkbox"/> | 8 |

• كم قيمة (VAR) النهائية بعد انتهاء المقطع البرمجي (1) :

المقطع البرمجي (1)



• إذا أدخلنا العدد 5 ما هو العدد الذي يقوله الكائن حسب المقطع البرمجي (2):

- 25       30       26       5

ما هي قيمة (n) عند نهاية المقطع البرمجي (2)؟ .....

المقطع البرمجي (2)

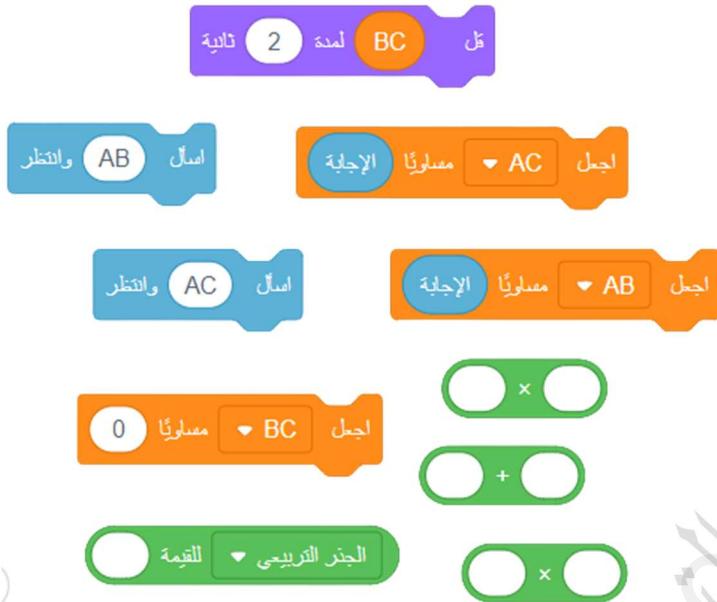
(5) اكتب السؤال الذي كنت تريده وأجب عليه: (1ن)

السؤال:

الإجابة: .....

الأستاذ: رحـمـة مـكـبـي	بالتوفيق
-------------------------	----------

درست نظرية فيثاغورس في مادة الرياضيات فأردت تجسيدها على برنامج سكراتش وإنشاء برنامج بسيط يحسب لك طول الوتر ( $BC$ ) عندما تعطيه طول الضلعان القائمان ( $AB$ ) و ( $AC$ ) .



اعتماداً على اللبنات السابقة ادرج كائن وخلفية من اختيارك ثم اكتب المقطع البرمجي الذي يسمح لك بحساب طول الوتر حيث:

$$BC^2 = AC^2 + AB^2$$

#### التنقيط:

	استعمال اللبنات المقترحة سابقاً (5ن)
	إنشاء المتغيرات BC, AC, AB (1,5ن)
	الترتيب الصحيح للبنات (1,5ن)
	المقطع البرمجي يعمل بشكل صحيح (1ن)
	ادراج كائن وخلفية (1ن)